

Informática III

Departamento de
Sistemas e Informática
EIE

Definición

- Asignatura electiva de la carrera de Ingeniería Electrónica aprobada por el Consejo Asesor de la EIE
- Semestral
- Se dicta ininterrumpidamente desde 2003
- Comunicación:
 - www.dsi.fceia.unr.edu.ar → Asignaturas → Informática III

Inscripción

- Dos trámites obligatorios:
 - Inscripción en el SIU Guaraní
<http://alumnado.fceia.unr.edu.ar>
 - Inscripción en la EIE:
<https://nuevocvirtual.eie.fceia.unr.edu.ar/>
- La falta de alguno de estos dos trámites impide registrar notas

Objetivos

- Presentar un panorama de la problemática de diseño y construcción de software desde la óptica de la Ingeniería Electrónica
- Entender los conceptos de plataformas, concurrencia, tiempo real, tratamiento de errores y distribución
- Analizar y comprender el material relevante

Metodología

- Cada uno de los temas centrales será presentado por los docentes en clases teóricas
- Se proveerá de material para el desarrollo ulterior de los temas
- Requiere activa participación de los alumnos
- Se evaluará el conocimiento sobre todo el conjunto (clases + material indicado)

Promoción

- 1) Trabajar en grupo sobre una publicación científica relacionada al ámbito de la materia (paper) asignado por la cátedra y elaborar una presentación del tema
- 2) Exponer la presentación a los compañeros de clase y los docentes, que será evaluada y calificada
- 3) Aprobar un examen integrador

Conceptos

- Foco sobre el software relevante para la Ingeniería Electrónica: pragmática
- Énfasis en tolerancia a fallas, concurrencia y tiempo real
- Aplicación de metodologías de Ingeniería del Software a la problemática electrónica